

GIOVEDÌ 8 FEBBRAIO**BORGOTARO CENTRO****SABIONATA****Dalle ore 15:00 alle 19:00**

Il paese festeggia con la tipica Maschera Borgotaresa "Il Sabione", in cui i bambini delle scuole - e non solo - hanno un obiettivo comune...

.....Aprire il baule della nonna e mascherarsi!!

Per le vie sarà possibile per tutti degustare i piatti tipici del Carnevale: frittelle, chiacchiere e padeletti, preparati direttamente come vuole la tradizione.

Dalle ore 17:00

Nutella Party per i più giovani!

Ore 22:00

Original Palasabione con OXXXXA e a seguire DJ SET

VENERDÌ 9 FEBBRAIO**Ore 22:00**

Apertura del Palasabione...

...eccezionale **ENTRATA GRATUITA PER TUTTI!!!**

Musica con DJ CARLOS e SEVEN

SABATO 10 FEBBRAIO**Dalle ore 17:00**

Nutella Party per i più giovani!

Ore 22:00

Grande festa al Palasabione con *Veglione mascherato* e musica con i **LAST MINUTE REVOLUTION** e a seguire DJ CARLOS e SEVEN

DOMENICA 11 FEBBRAIO

BORGOTARO

SFILATA DEI GRUPPI MASCHERATI

Partenza da PIAZZALE LAURO GROSSI

Ore 15:00 Sfilata Allegorica di Carnevale quest'anno si veste di nuovo! Circa 300 bambini e numerosi gruppi sfileranno a piedi accompagnati dal Corpo Bandistico di Borgotaro per portare vivacità, colore ed allegria a tutto il paese. Presso Via Nazionale si attenderà lo sfilare delle maschere, immersi nella musica e in un'atmosfera indimenticabile.

Tema della sfilata dei Bambini... ..I SUPEREROI!!!

Partecipate numerosi! ...La SFILATA è APERTA A TUTTI quelli che vogliono partecipare!!

Ore 16:00 Festa del Carnevale dei bambini al Palasabione, con musica live dei B-SIDE e animazione

Ore 18:30 Premiazione gruppi mascherati

Ore 19:00 Cena al Palasabione con Menu Bimbi.

A seguire Musica Live dei B-SIDE

LUNEDÌ 12 FEBBRAIO

Ore 20:30

Ballo della Scuola, ballo scolastico riservato su invito agli studenti dell'Istituto Zappa Fermi di Borgotaro

Ore 24:00

Ingresso al ballo aperto a tutti, al costo di 10,00 €

MARTEDÌ 13 FEBBRAIO

Ore 22:00

Serata di chiusura al Palasabione, con *Veglione mascherato* e musica dei MASCALZONI LATINI e animazione

PROGRAMMA